**Start From Bootstrapper**

# Based on: <https://www.youtube.com/watch?v=laPFq3Fhs8k&t=3627s> neboli: WPF in C# with MVVM using Caliburn Micro (Tim Corey)

* Vytvorime projekt muzeme si urcit SolutionName a jmeno projektu pri vytvareni
* Nainstalujeme Caliburn.Micro by Robert Eisenberg
* Caliburn patri do Gui a Shellu, Windsor patri jen do Shellu. Wpf application je jen Shell, ostatni jsou ClassLibrary Add-> new Project -> ClassLibrary(.NetFramework).
* Pokud chci rozdelit Projekt do casti, vytvorime dalsi projekty v Solution -> Add -> NewProject -> Shell, Gui, Common, Core
* V Shellu bude Bootstrapper.
* **Shell musi videt do vsech assembly, pridame proto Reference -> AddReference -> Project -> vsechny assembly.**
* Core a Gui vidi do Commonu, Common nikam

**V AppXamlu je radek kde je startupUri ktera rika ze startujeme z MainWindow => smazeme. AppXaml je I v Gui.**

Pridame namespace:

xmlns:Bootstrapper="clr-namespace:Shell.Bootstrapper"

* V Shellu do Application.Resources pridame :

<Application.Resources>

<ResourceDictionary>

<ResourceDictionary.MergedDictionaries>

<ResourceDictionary>

<local:Bootstrapper x:Key="Bootstrapper"/> // pokud je Boostrapper ve folderu mozna to bude : <Bootstrapper:Bootstrapper x:Key="Bootstrapper"/>

</ResourceDictionary>

</ResourceDictionary.MergedDictionaries>

</ResourceDictionary>

</Application.Resources>

* **Vymazeme MainWindow (**tridu) => o startup se ted postara Caliburn
* Pridame tridu Bootstrapper : Bootstrapper<MainViewModel>

V ni override metodu Caliburnu **Nesmi zustat prazdna, jinak se nezobrazi okno**

protected override void OnStartup(object sender, StartupEventArgs e)

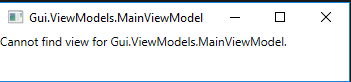
{

// tato metoda neni nutna kdyz tak jen pro castle a splashScreen , nesmi byt prazdna jinak se okno nezobrazi

}

Initialize je metoda na BootstrapperBase, metoda OnStartup rika, co bude startPoint nasi aplikace. Proto ji prekryvame. Tim Corey ve svem videu pridava jeste konstruktor ktery vola metodu Initialize, ktera by podle nej mela byt na tride BootstrapperBase ze ktere on dedi Bootstrapper. Ta uz tam podle mne neni (mozna zmena na caliburnu).

* Aby Caliburn vedel kde ma hledat View potrebuje metodu **SelectAssemblies**. Jinak vytvori View pro MainVievModel ve kterem si bude stezovat, ze nevi ktere view ma pouzit pro MainViewModel. Musi se dodrzet jmenna kultura tj View musi koncit na View a VM na ViewModel, jinak to vyhodi stejnou vyjimku.



// kde se maji hledat view

protected override IEnumerable<Assembly> SelectAssemblies()

{

return new[] {Assembly.GetAssembly(typeof(MainViewModel)), Assembly.GetAssembly(typeof(Common2GuiAssembyIdentificator))}; // druha cast neni nutna, je to tu aby bylo jasne, ze se mohou pridavat dalsi assembly

}

Pozn.: Pokud je assembly spravne zadana a porad se toto zobrazuje, tak je chyba v nazvu view nebo viewModelu (preklep)

Musi tam byt vsechny assembly ve kterych mam view . Napr pricing je dialog v MIR.Media.Framework a chybela mi pridat assembly:

protected override System.Collections.Generic.IEnumerable<Assembly> SelectAssemblies()

{

return base.SelectAssemblies()

.Union(new[]

{

Assembly.GetEntryAssembly(),

Assembly.GetExecutingAssembly(),

Assembly.GetAssembly(typeof(IDiagramNode)),

Assembly.GetAssembly(typeof(PricingEditorViewModel)),

Assembly.GetAssembly(typeof(TelerikUniversalPriceListEditorViewModel)),

Assembly.GetAssembly(typeof(IdDialogViewModel))

});

}

* Vytvorime si slozky Views a ViewModels, do nich pridame MainView a MainViewModel : Screen .

**Timto je Caliburn hotovy . Funkcni projekt: StartFromBootstrapper**

Application is in breakingMode -> nesmazal jsem startupUri z AppXamlu v Gui.

Zadna vyjimka ale okno neni videt -> prekryl jsem metodu OnStartup ale nic v ni neni .

**Pokracovat na MojePoznamky -> Caliburn (instalace Caliburnu)**